Parmi la foule existante de Jeux de Rôle Grandeur Nature qui existe en francophonie, il a fallu nous démarquer afin de percer le milieu. Les principales caractéristiques de notre activité GN sont :

- **Des règles simples & souples**

Afin de rendre nos évènements accessible à tous, débutants comme confirmés, et libérer l'esprit du joueur afin d'orienter son attention vers le roleplay, nous avons édité un système de jeu léger et souple : 5 classes de personnage de base, une dizaine de compétences uniques associées à chaque classe, 3+1 niveaux de compétences, 4 formes de magie accessibles à tous.

Au delà de la seule simplicité, nous avons voulu permettre une personnalisation du personnage dès sa création. Et à l'inverse, son orientation de départ ne fige pas son évolution future ! Les opportunités se présentant au personnage, sa maturation et son épanouissement doivent se refléter aussi bien dans son roleplay que dans ses possibilités de jeu

- **Une ambiance paradoxale**

Alors que notre fer de bataille est la promotion du roleplay, nous nous permettons d'inclure des éléments burlesques au sein de notre univers en perpétuel évolution. Ce paradoxe amène à un équilibre rappelant à chacun le plaisir du jeu, et une subtile forme de "retour à la réalité", sans désir de briser l'ambiance établie. Le jeu se doit d'être une fête où chacun trouve son compte

- **Un développement du monde dynamique**

Ouverts d'esprit et de cœur, nous tâchons d'intégrer au mieux les désirs et fantasmes des participants (PJ comme PNJ) au sein de notre monde. Toute proposition est écoutée, soupesée, discutée et confirmée, avec les justes retouches que nous jugeons nécessaire. Pour l'exprimer en d'autres termes, plus les participants proposent des idées, des histoires, des backgrounds, plus nous les travaillons et tâchons de les intégrer à l'univers et aux évènements qui se suivent. Par conséquent, toute action pouvant porter à conséquence est suivie de près par notre équipe, et suivra son cours au fur et à mesure.